

BASES DE LA PROMOCIÓN “MATCH DE REBAJAS” EN EL CENTRO COMERCIAL EL MIRADOR DE CUENCA

(Duración: del 12 al 15 de julio)

La Comunidad de Propietarios Centro Comercial Mirador de Cuenca (en adelante Centro Comercial Mirador de Cuenca) con CIF H-16219826 y con domicilio en Avda. del Mediterráneo s/n. 16004, Cuenca, llevará a cabo una oferta comercial dirigida a los clientes del centro comercial que más adelante se indican.

La oferta comercial se realiza bajo la modalidad de concurso, con la limitación de los premios que se indican y siempre que se cumpla con la mecánica del mismo.

1.- Duración.

Se desarrollará exclusivamente durante los días **12, 13, 14 y 15 de julio de 2023.**

2.- Horario.

El horario de apertura será de un total de 18 horas repartidas del siguiente modo:

- **Miércoles, jueves y viernes de 17:30 a 21:30 horas.**
- **Sábado de 12:00 a 14:00 horas y de 17:30 a 21:30 horas.**

Observaciones:

- Sólo será posible participar en la promoción dentro de las franjas horarias de apertura del stand.
- Una vez alcanzada la **hora de cierre** del stand, el personal del mismo **sólo permitirá terminar de jugar a los participantes que ya estuvieran situados en la cola** para jugar, no pudiéndose incorporar nadie más bajo ningún concepto.
- El personal del stand indicará, de forma clara e inequívoca, a las personas que estuvieran en la cola en ese momento, la llegada de la hora de cierre, **señalando además de forma fehacientemente quién es el último o la última persona con derecho a participar.**

3.- Participantes.

Todos los/las clientes/as que se personen en el stand establecido para el desarrollo de la acción **cumpliendo los siguientes requisitos:**

- El personal del stand procederá a **recoger mediante un formulario electrónico los datos del participante y solicitará el DNI** para comprobar la mayoría de edad y que **la persona participante no supera el límite permitido de dos participaciones diarias en el juego.** Dichas participaciones nunca podrán ser consecutivas, por lo que **el participante que tuviera derecho a una segunda participación** por la disposición de tickets, **deberá pasar al final de la cola existente en dicho momento** o regresar más tarde.

A efectos de verificación y control de participación será válido también cualquier otro documento oficial acreditativo: carnet de conducir, pasaporte, tarjeta de extranjería; las tarjetas de socios o fidelización de entidades, tiendas u otros organismos no se considerarán válidas.

- Presentar **uno o varios tickets** de cualquiera de los establecimientos del Centro Comercial Mirador de Cuenca **cuya suma** resulte un importe **igual o superior a 10€**.
- Se establece un **rango de participaciones** según el importe del ticket o conjunto de tickets mostrado del siguiente modo:
 - **Para tickets entre 10€ y 49,99€:** el participante tendrá derecho a **una participación efectiva** siguiendo la mecánica del concurso.
 - **Para tickets a partir de 50€:** el participante tendrá derecho a **dos participaciones efectivas** siguiendo la mecánica del concurso.
- Que, en cualquiera de los casos, el ticket o **los tickets hayan sido emitidos en el mes de julio de 2023**, fecha en la que se desarrolla la promoción comercial.
- **Tener la mayoría de edad, personas menores de 18 años no podrán participar.** El personal del stand podrá autenticar la edad de los participantes comprobando en el DNI o documento oficial de identificación solicitado para la participación, pudiendo denegar la participación de aquel participante que no se identificase a demanda del personal del stand o no cumpliera con este requisito.
- **No podrán participar en la promoción ni propietarios ni trabajadores del C.C. Mirador de Cuenca.** Su identificación no será, en ningún caso, responsabilidad del personal situado en el stand. El/la único/a responsable de no contemplar esta norma será el/la participante de la acción, eximiendo al C. C. Mirador de Cuenca de cualquier responsabilidad y asumiendo que éste retire el premio que hubiera conseguido una vez constatado la relación laboral del ganador/a con el C.C. Mirador de Cuenca.
- **No se aceptarán en ningún caso estos tickets:**
 - **DEFECTUOSOS:** en los que **no se pueda leer la fecha de compra** o cualquier otro dato que pueda considerarse relevante.
 - **MANIPULADOS:** rotos, pegados o que presenten **signos evidentes de haber sido manipulados.**
 - **RECOGIDOS o NO PROPIOS:** tickets no adquiridos como consecuencia de una compra propia o **recogidos de las papeleras u otras zonas comunes** (suelo, mesas, sillones...).
 - **Revisión.** La utilización de tickets de otros usuarios supone un grave perjuicio para las personas que participan de acuerdo con las normas, por lo que **la organización se reserva el derecho de solicitar a la seguridad del centro comercial la revisión de las cámaras de seguridad.**
 - **Retirada.** En el caso de que existan **evidencias suficientes de intento de comportamiento fraudulento** por parte de algún participante, la organización se reserva el derecho de:
 - a. **No permitir la participación de dicha persona** en el momento de detectarse y hasta que no se corrobore que dichos tickets han sido adquiridos de acuerdo con las normas establecidas (seguimiento de

imágenes de seguridad y consulta al/los establecimiento/s a los que pertenece el ticket o tickets objeto de control).

- b. **Retirar el premio o premios** que le hubieran correspondido mediante dicha participación al margen de las normas de participación.
- c. **Excluirlo de forma permanente de la promoción** en cuestión, de modo que no pueda participar en el resto de los días en los que se desarrolla la misma.

Además, el Centro Comercial Mirador de Cuenca se reserva el derecho a ejercer acciones legales ante este tipo de situaciones.

- Una vez comprobados los datos que validen la participación, **el personal del stand procederá a sellar el ticket con el sello “Mirador Eventos”, garantía de que no vuelva a ser utilizado para la participación en más sorteos de la promoción.**
- **Sí serán válidos los tickets digitales**, en este caso para **garantizar la única participación** con el mismo, la azafata deberá **recoger temporalmente en una tablet o dispositivo digital el número del ticket y reservarlo hasta finalizar la promoción**, momento en el que borrará dichos datos.

4.- Definición y mecánica.

La promoción comercial se desarrolla **con motivo de la celebración de la campaña de Rebajas de Verano** por parte de los comercios del centro comercial y tiene por objeto **premiar a los clientes que realicen sus compras en el Mirador de Cuenca durante dicha campaña con una cuantía económica total de 1.300 euros, repartida en 1.150€ de entrega directa en el stand y 150€ en Redes Sociales.**

Para ello se establece la siguiente mecánica de juego:

- **Se establece un stand o punto de juego, denominado “Match de Rebajas”,** en los pasillos del centro comercial atendido por el personal necesario para el desarrollo de la acción.
- Una vez en el stand, el/la participante se encuentra con un escenario ambientado con una temática veraniega y sus diferentes elementos decorativos y de atrezzo que **está presidido por un mostrador donde se encuentra la azafata, desarrollándose el juego** con la siguiente mecánica:
 - **PRIMERO.** El personal de “Match de Rebajas” **valida y sella el ticket o tickets** que dan derecho a participar **e informa de cuántas participaciones tiene** derecho el/la concursante según el rango expuesto con anterioridad.
 - **SEGUNDO.** El personal de “Match de Rebajas” muestra al concursante en una tablet un juego en el que aparecen fichas de colores con iconos y una flecha giratoria.

A continuación, explica las normas de juego:

1. El participante **deberá pulsar el botón de la flecha para hacerla girar y nuevamente volver a pulsarlo para hacer un match**, con su propio dedo cuando lo estime oportuno, de este modo **se detendrá la flecha indicando con su punta sobre un icono que corresponderá o no con uno de los montones de tarjetas de juego expuestas en el stand.**

2. Una vez parada la animación, el participante y la azafata deberán comprobar:
 - si la punta de la flecha se ha detenido en un **círculo negro con una “X” roja**, en este caso el juego finaliza, invitando al participante a probar suerte de nuevo con nuevos tickets de compra.
 - si la punta de la flecha se ha detenido en un **círculo de otro color, deberá dirigirse al montón de tarjetas correspondiente al icono y color que hay dispuestos en el stand.**
 - si la punta de la flecha se ha detenido en el **hueco** que hay **entre dos círculos** y no toca ninguno de ellos, se considerará **tirada fallida** y podrá volver a jugar hasta que la punta de la flecha se posicione sobre uno de los círculos, tantas veces como sea necesario.
3. **Procederá a coger la que esté situada en primer lugar** y le dará la vuelta para descubrir si ha conseguido alguno de los premios directos dispuestos en la acción. No podrá coger ninguna otra tarjeta de juego que no sea la que está situada en la primera posición.
4. El contenido de las tarjetas de juego puede arrojar **cuatro únicos resultados: tarjeta premiada con un vale de 5€, con un vale de 10€ o con un vale de 25€, o una tarjeta no premiada**, con un mensaje claramente identificativo.
5. Este proceso se repite tantas veces como participaciones efectivas tenga derecho el/la concursante.
6. Cada concursante podrá participar **un máximo de dos veces consecutivas** según corresponda al valor de sus tickets, **en caso de tener más tickets** y no haber agotado las dos participaciones del límite establecido para cada día, deberá **situarse al final de la cola para volver a participar en ese mismo día o volver más tarde.**
 - **TERCERO.** Si la tarjeta escogida no tiene premio, concluye la participación.
 - **CUARTO.** El personal de “Match de Rebajas” **entrega al participante el premio** o los premios que le correspondiesen debidamente **sellados** con el sello del “Mirador Eventos” **y cumplimenta el documento de aceptación del premio** y de sus instrucciones de canje, con la aceptación de el/la ganador/a, en el caso de haber obtenido premio, e invita al ganador/a para hacerle una fotografía en el photocall.
 - **CINCO.** Casos en los que **el participante no tendrá que hacer uso de la aplicación de la tablet:**
 - **Cuando sólo queden tarjetas en un solo icono, el participante cogerá directamente y sin hacer uso de la aplicación,** la tarjeta superior del único montón disponible.
 - **Cuando sólo queden dos tarjetas de juego en el stand,** independientemente de las áreas de iconos en las que haya disponibles tarjetas de juego, **y tenga dos participaciones** (correspondientes al valor de sus tickets), esas tarjetas serán asignadas directamente al último participante de la ronda.

- **Cuando sólo quede una tarjeta de juego en el stand**, independientemente del área de icono que sea, y **sólo tenga una participación** (correspondiente al valor de sus tickets), esa tarjeta será asignada directamente al último participante de la ronda.
- **SEIS.** Caso en el que **la punta de la flecha indique un icono cuyas tarjetas de juego estén agotadas, el participante deberá coger la tarjeta superior del montón cuyo icono sea el siguiente (en el sentido de las agujas del reloj) que se muestra en el juego de la Tablet, no se tendrán en cuenta los círculos negros con "X" roja en este caso.** Esta mecánica se deberá cumplir en los casos en que queden tarjetas en más de un icono y el participante no pueda agotar las tarjetas que queden disponibles en el stand según su número de participaciones.
- **Disposición y reposición de las tarjetas de juego.** A continuación, se explica la cantidad de fichas de juego disponibles, su agrupación y reposición:
 - El juego arranca cuando nuestro personal **coloca en el stand los 6 montones de tarjetas de juego, cada uno en el área de cada icono**, que reflejan los premios existentes.
 - El número de tarjetas dispuestas será de **6 unidades por cada icono**, un total de **36 tarjetas de juego por ronda**.
 - Las tarjetas de juego, **se repondrán única y exclusivamente cuando se acaben**, el personal del stand **detendrá la acción y repondrá de nuevo todos los montones**. Si esto sucede en medio de una participación, la persona que estuviera en el puesto de juego en dicho momento, deberá esperar a que el personal del stand reponga todos los montones con las tarjetas de juego para poder continuar.

Además, el personal del stand **tomará las medidas oportunas, incluyendo, en su caso, el cierre temporal del mismo** hasta haber repuesto adecuadamente las tarjetas de juego con los premios correspondientes.

La organización se reserva el derecho a distribuir el número de tarjetas de juego incluidas en las áreas de los iconos según las necesidades del propio concurso, aunque esto supusiera incluir menos de 6 unidades por icono o, por el contrario, un mayor número de tarjetas de juego, no pudiéndose alegar nada en contra de esta decisión tomada por el personal del stand en cada reposición.

5.- Premios y canje de premios.

5.1.- CANTIDADES.

La organización pondrá en juego un total de:

- **MIL TRESCIENTOS EUROS (1.300€)** en juego mediante la fórmula combinada de **MIL CIENTO CINCUENTA (1.150€) en premios directos y CIENTO CINCUENTA EUROS (150€) en Redes Sociales**. Los premios directos disponibles en el stand de juego se distribuyen del siguiente modo:
 - **Premios directos:**
 - **CINCUENTA Y SIETE (57) VALES DE CINCO EUROS (5€)**, que suponen un total de DOSCIENTOS OCHENTA Y CINCO (285€).

- **TREINTA Y CUATRO (34) VALES DE DIEZ EUROS (10€)**, que suponen un total de TRESCIENTOS CUARENTA EUROS (340€).
 - **VEINTIÚN (21) VALES DE VEINTICINCO EUROS (25€)**, que suponen un total de QUINIENTOS VEINTICINCO EUROS (525€).
- **Premios Sorteo Redes Sociales:**
 - **SEIS PREMIOS DE VEINTICINCO EUROS (25€)**, un total de CIENTO CINCUENTA EUROS (150€). Las dinámicas para la participación y recepción de premios en el concurso específico para Redes Sociales serán comunicadas en las propias redes y publicadas en la web www.elmiradordecuenca.com

5.2.- ENTREGA Y ACEPTACIÓN.

Los premios directos se reflejarán en las tarjetas de juego de forma clara e inequívoca y su entrega se hará de forma inmediata mediante **CHEQUES DE CINCO EUROS (5€)**, tantos como sean necesarios hasta alcanzar la cifra del premio o de los premios obtenidos, previamente validados y sellados por parte del personal del stand.

- La persona que resulte ganadora de alguno de los premios económicos recibirá de forma inmediata:
 - Un **documento de aceptación** de las **condiciones de entrega, validez y uso** del premio, **sin cuya aceptación expresa y firma no se entrega el premio.**
 - **Caducidad.** Este documento indica clara e inequívocamente la fecha de caducidad del vale o los vales recibidos y la firma del documento implica la **aceptación de dicha fecha de caducidad como límite máximo de uso.** Por tanto, la persona ganadora **acepta que pierde el derecho de uso** de aquel o aquellos **vales no usados dentro del marco temporal establecido, con independencia del motivo**, incluyendo razones médicas u otras de fuerza mayor.
 - Una vez firmado dicho documento de aceptación, **se entrega el premio mediante CHEQUES DE CINCO EUROS (5€), que también cuentan con la fecha de uso impresa** y podrán emplearse en compras realizadas **desde el mismo momento de su obtención hasta el día 31 de julio de 2023, inclusive**, tanto para los premios directos como para los premios mediante redes sociales.
- **Comprobación del premio.** El/la ganadora comprobará in situ **el premio en presencia del personal del stand.**
- **Establecimientos adheridos.** El Mirador de Cuenca invita a participar en la promoción a todos sus comercios y restaurantes, pero no tiene la capacidad de obligar a los mismos a que acepten los cheques de juego emitidos ni tampoco en las fechas establecidas. Por este motivo, **la persona ganadora deberá consultar en la tienda o comercio en particular si aceptan los cheques de la promoción.**
- **Fracciones.** Los cheques no son dinero. Cada papeleta equivale a 5€, que deben emplearse en una misma compra, ajustada en lo posible a esta cantidad o a la cantidad que sume la acumulación de varios de estos cheques. **Los establecimientos no entregarán en dinero la diferencia que exista entre la compra realizada y el valor del cheque** o cheques entregados.
- **Devoluciones.** Cada establecimiento establece su propia normativa en materia de devoluciones, pudiendo **no aceptar devoluciones económicas de productos**

adquiridos mediante estos cheques y aceptando únicamente cambios de prendas.

Todas estas normas están expuestas y visibles al público en la ubicación del stand de la acción.

El personal del stand se reserva el derecho de expulsión si no se cumplen las normas.

6.- Reclamación.

El Centro Comercial Mirador de Cuenca conservará los ficheros informatizados en los que consten todos los participantes de la presente oferta comercial que cumplan los requisitos exigidos en estas Bases y que accedan al concurso por un plazo de 60 días naturales a contar desde la fecha de celebración del mismo, a fin de poder atender cualquier solicitud de verificación de la participación solicitada por dichos titulares.

7.- Exoneración de responsabilidad.

El Centro Comercial Mirador de Cuenca queda exonerado de cualquier responsabilidad que pudiera derivarse de cualquier circunstancia imputable a terceros que pueda afectar al correcto disfrute del premio.

8.- Cláusulas finales.

- Las bases estarán depositadas en la Gerencia del Centro Comercial Mirador de Cuenca, así como en su página web www.miradordecuenca.com.
- Los participantes en la promoción asumen expresamente el contenido íntegro de las presentes bases. Cualquier cambio, si se produjera, será notificado en el stand destinado a tal efecto.

9. Aceptación de las Bases.

Los participantes, por el mero hecho de participar en la presente promoción, aceptan sus bases y el criterio del Centro Comercial Mirador de Cuenca en cuanto la resolución de cualquier cuestión derivada del concurso.

LEY DE PROTECCIÓN DE DATOS

1. Protección de Datos de Carácter Personal.

En cumplimiento del Reglamento 2016/679 de Parlamento Europeo y del Consejo, de 27 de abril de 2016, le informamos expresamente de que los datos que nos facilita serán incluidos en un fichero titularidad de Centro Comercial Mirador de Cuenca para la gestión de las campañas en las que participe como interesado, el envío de comunicaciones de carácter publicitario mediante correo electrónico, mensajería móvil o WhatsApp.

El participante podrá asimismo ejercitar sus derechos de acceso, rectificación, supresión cancelación y oposición al tratamiento de sus datos personales en cualquier momento, solicitándolo en el teléfono 969 211 599 o por comunicación escrita y copia de su DNI a Centro Comercial Mirador de Cuenca con domicilio en Avda. del Mediterráneo s/n. 16004, Cuenca.

2. Derechos de imagen.

Los participantes del concurso autorizan a **Centro Comercial Mirador de Cuenca** a utilizar y reproducir públicamente con fines publicitarios y promocionales su nombre y fotografía en el Sitio Web titularidad del **Centro Comercial Mirador de Cuenca**, sito en la URL, www.miradordecuenca.com, así como en todo el material publicitario relacionado con el presente concurso en cualquier actividad promocional, sin limitación geográfica ni temporal, y sin que ello dé lugar a contraprestación económica o beneficio alguna a cargo del **Centro Comercial Mirador de Cuenca**, al margen de la entrega del premio obtenido.

3. Derechos de Propiedad Industrial e Intelectual.

Todos los nombres, marcas, logotipos, iconos, así como cualquier otro elemento distintivo que se identifique con **Centro Comercial Mirador de Cuenca** son de su exclusiva titularidad y ésta dispone, en su caso, de las licencias oportunas para su utilización en el presente concurso.